



Add-On Baugrube für Allplan Geländeplanung - Baugruben - Verfüllung - Außenanlagen

Einfache und effiziente Baugrubenplanung in Allplan | Mehr als nur Aushub!

Die Funktionen dieses Allplan Add-On's gehen weit über die Erstellung von Baugruben hinaus. Ob Sie Aushubpläne erstellen, Gelände modellieren oder plastische Schichtmodelle zur Präsentation benötigen, hier ist die Lösung.

Besonders hervorzuheben ist die einfache Modifikation aller Parameter sowohl grafisch als auch per Palette.

Das alles kombiniert mit einer leichten und intuitiven Bedienung weiß zu überzeugen.



Verknüpfung an Allplan Lizenz

Das Add-On Baugrube wird bei der Lizenzierung an eine vorhandene Allplan Lizenz gekoppelt.

Noch nie war es so einfach, ein Add-On von einem PC auf den anderen zu wechseln.

Bei der Installation der Baugrube sind die Funktionen immer an dem PC aktiv, an welchem die entsprechende Allplan Lizenz eingespielt wird.

Funktion 3D Gelände

- Höhenlinien ausdünnen zur einfachen Reduktion der Datenmenge
- Geländekörper mit Begrenzungspolygon
- Punkte in 3D Körpern anpassen
- Gelände aus 3D Punkten inkl. Bruchkanten erstellen
- Mehrschichtige Gelände
- Automatische Außengrenze
- Z-Offset Wert für Z (m. ü. NN.)
- Schichtenmodell

Funktion 3D Aushub

- Böschung (90° möglich), Bermen und Mauern
- Unterschiedliche Gefälle (Grad, Prozent, Verhältnis, Rampen, Spezialgefälle)
- Arbeitsraum
- Dynamische Neigung und Böschung
- Überhänge
- Punkte auf Gelände projizieren
- Dynamisches Generieren von Höhen, Auf- und Abtrag, Volumen und Auswertungen
- Schräge Aushubsolen und Niveaus
- Einfache Anpassungen, Gefälleänderungen, Optimierung etc.
- Erstellung von Schichtmodellen
- Beliebige Einstellungen der Formateigenschaften, Flächenfarben etc.
- Übernahme aus unterschiedlichen 3D Grundlagen möglich
- Interaktive Volumen und Flächen
- Auswertbar mit Allplan Reports
- Optimierung für GPS Bagger

Add-On für Allplan Version

- Allplan 2020 - 2023 (Version 3)
- Allplan 2016 - 2022 (Version 2)

Highlights in Version 3

- Neuer Vorgang: Abtragsschicht
- Bezugsfläche für Architekturbauteile
- Neuer Vorgang Verfüllung
- Globale Begrenzung
- Optimierung Flächenmodifikator
- Dreiecksnetze schließen
- Sortierung mehrerer Modifikatoren gleichzeitig anpassen
- 2D Farbdarstellung für Muster und Schraffuren verbessert
- Farbzweisung für Flächen speichern und laden
- Legenden und Attribute für geneigte und horizontale Flächen
- Randpolygone löschen und extrahieren
- Seiten- und Bodenflächen hinzufügen
- Schnittdarstellung mit Schraffuren

Testversion

- 14 Tage kostenlose Testversion

Verfügbare Sprachen

- Deutsch, Englisch, Italienisch, Tschechisch,
- Ab Allplan 2018 Zusätzlich Türkisch, Kroatisch und Französisch

Neue Lizenz Add-On Baugrube V3	€ 1.280,- zzgl. MwSt. / Lizenz
Updatepreis Version 2 auf Version 3 pro Arbeitsplatz:	€ 440,- zzgl. MwSt. / Lizenz
Kauf Bürolizenz bis 10 Allplan Lizenzen:	€ 6.400,- zzgl. MwSt.
Kauf Bürolizenz mehr als 10 Allplan Lizenzen *:	€ 12.800,- zzgl. MwSt.

* Bürolizenz ab 50 Allplan Arbeitsplätze
Preis auf Anfrage

Weitere Allplan Add-Ons



Rampe

NEU

€ 390,-

Einfaches erstellen von parametrisierten beliebigen Rampen.

Mit dem Allplan Add-On Rampe können Sie beliebige Rampen erstellen. Dabei werden durch eine Achse, dem Längenprofil und beliebige Querneigungen für den linken und rechten Rand eine dynamische Bezugsfläche erstellt. An diese Bezugsfläche können Sie Architekturelemente wie z.B. Bodenplatten und Wände anschliessen.

Funktionsübersicht:

- Achse übernehmen mit Linien, Kreise und Klothoiden
- Beliebiges Längenprofil
- Separate Querneigungen und Spurbreiten für Links und Rechts
- Begrenzungsachsen für den linken und rechten Rampenrand
- Offsets auf der Achse für den Rampenstart und das Ende
- Grundrissdarstellung mit Höhen, Querneigungen und Stationierung
- 3D-Darstellung als Brep und 3D-Flächen
- Automatische Bezugsfläche für Architekturelemente



CityGML

NEU

€ 190,-

CityGML ist ein offenes und herstellerneutrales Informationsmodell zur Beschreibung der 3D-Geometrie, 3D-Topologie, Semantik und visuellen Erscheinung von Stadt- und Landschaftsobjekten. Dazu zählen beispielsweise Gelände, Gebäude, Wasser- und Verkehrsflächen sowie Vegetation und Landnutzungen.

Mit dem Allplan Add-On CityGML-Import können sie nun diese Daten in Allplan importieren.

Funktionsübersicht:

- Import von CityGML Daten
- Import von Oberflächen Texturen
- Import von Attributinformationen
- Verschiebung an den Nullpunkt / Offset XYZ
- Skalierungsfaktor
- Flächen zusammenführen
- Objekte zu Elementgruppen



CityGML



Rohre

€ 290,-

Erstellung von änderbaren 3D Rohren inkl. Ausrundung der Ecken

Rohre einfach 3D erstellen, die Ecken sauber ausrunden und jederzeit den Durchmesser ändern? Dieses Add-On ist dank dieser Funktionen beispielsweise im Bereich Haustechnik unverzichtbar.

Und selbstverständlich können diese Rohre auch jederzeit über die Achse in allen Dimensionen modifiziert werden.

Seit der Version 1.0.1.0 können Sie auch beliebige Querschnitte aus 2D Polylinien übernehmen.

Damit sind nun auch ganz neue Anwendungsbereiche wie z.B. Fugenbänder oder Kabeltrassen möglich.

Funktionsübersicht:

- 2D-Band erzeugen
- 3D-Rohre erzeugen
- 3D-Linien in Rohrleitung wandeln
- Band/Rohrleitung modifizieren



ELEMENT-KETTE

NEU

€ 190,-

Einfache Platzierung von Allplan Elementen

Mit dem Add-On Element-Kette können Sie Allplan Elemente wie z.B. Wände, Stützen, Makros, usw. an einer beliebigen Achse entlang platzieren.

Die Elemente werden dabei wie bei einer Fahrradkette (Bolzen=Verbinder | Ketten-glied=Feld) angeordnet. Damit lassen sich z.B. sehr schnell Spundwände, Rühlwände, Absperrgitter und viele weitere Elemente richtig platzieren.

Auch bei Knicken in der Achse werden die Elemente sauber platziert.

Die Element-Kette können Sie jederzeit wieder anpassen und auch den Anfangspunkt auf der Achse verschieben.

Die Einzelelemente der Kette können wie gewohnt für die Massenermittlung oder den Export verwendet werden.

Übersicht:

- Zwei Feld-Elemente und ein Verbinder-Element
- Ausgangselemente: Stützen, Wände, Polygonwände, 3D Körper, Elementgruppen, Makros, SmartParts und PythonParts
- Beliebiger Polygon als Achse
- Achse übernehmen (z.B. Kreise, Elementverbindungen, Spline, usw.)
- Kette entlang der Achse verschieben
- Nachträgliches Editieren der Elemente



KitchenPlanner

NEU

€ 390,-

Moderne Küchen einfach in Allplan erstellen

Mit dem Allplan Part KitchenPlanner planen und gestalten Sie ihre Küchendesigns.

Parametrisierte Allplan PythonParts unterstützen Sie bei der Umsetzung ihrer Planungs idee.

Die KitchenPlanner Bibliothek umfasst eine Vielzahl an unterschiedlichen Küchen Elementtypen wie Schränke, Eckelemente, Arbeitsplatten, Küchengeräte, Armaturen und uvm.

Funktionsübersicht:

- Parametrische Eingabe über Palette
- Modifikation via Griffe
- Detaillierte Einstellungsmöglichkeit Schrank aussen und innen
- Separate Definition für Arbeitsplatte, Schrankabschluss und Griffe
- Umfangreiche Apparateauswahl
- Einfache Vergabe für Materialoberflächen und Texturen
- Detaillierte Definition für 2D- und 3D-Darstellung
- Attributdefinitionen für BIM und Auswertungen

Übersicht Bibliothek:

- Allplan Part für Unterschrank
- Allplan Part für Eckunterschrank
- Allplan Part für Hochschrank
- Allplan Part für Eckhochschrank
- Allplan Part für Oberschrank
- Allplan Part für Eckoberschrank
- Allplan Part für Schrankabschluss
- Allplan Part für Arbeitsplatte
- Allplan Part für Apparate
- Allplan Part für Dunstabzug
- Allplan Part für Armaturen
- Allplan Part für Griffe
- Allplan Part für Spülbecken



PVTOOL

NEU

€ 390,-

Solaranlagen schnell und einfach in Allplan erstellen

Mit dem Allplan Part PVTool planen Sie mit wenigen Arbeitsschritten ihre Photovoltaikanlage.

Parametrisierte Allplan PythonParts unterstützen Sie bei der Umsetzung ihrer Planungs idee.

Die PVTool Bibliothek umfasst eine Vielzahl an unterschiedlichen Elementtypen wie Photovoltaik Einzelmodul, Photovoltaik Flächenverlegung, Wechselrichter, Seilabsicherungen uvm.

Funktionsübersicht:

- Legende für die Stringplanung
- Parametrische Eingabe über Palette
- Modifikation via Handel und Griffe
- Einstellungen für Paneelen
- Einstellungen für Flächenverteilung
- Einstellungen für Unterkonstruktion
- Einstellungen für Stringbezeichnungen
- Definition für 2D- und 3D-Darstellung
- Attributdefinitionen für BIM und Auswertungen

Übersicht Bibliothek:

- Allplan Part für PV Einzelmodul
- Allplan Part für PV Flächenverlegung
- Allplan Part für Wechselrichter
- Allplan Part für Seilabsicherung



3D Bemaßung

€ 390,-

Die 3D Bemaßung für Allplan ist das ideale Add-On, um Ihre Modelle oder Perspektiven zu präsentieren. Vermaßen Sie Ihre Objekte direkt im freien Raum.

Mit der 3D Bemaßung gewinnt Ihr Modell an Präzision und Klarheit, gleichzeitig werden Missverständnisse ausgeräumt.

Highlights

- Intuitiv erlernbar
- 3D Bemaßung im Raum
- Dynamische Previews
- Favoriten speichern und laden
- Masslinien, Koten, Winkel-, Koordinaten- und Neigungsbemaßung

- Kreisbemaßung mit Radius-, Durchmesser- und Bogenbemaßung
- Koordinatenlisten erstellen
- Schnitte, Ansichten und Perspektiven mit Bemaßung ableiten
- Zusätzliche Attribute für BIM Prozess
- Export 3D PDF / IFC / BIMPLUS mit Bemaßung



3D Muster

€ 290,-

Das 3D Muster für Allplan ist das ideale Add-On, um Ihre Modelle oder Perspektiven zu präsentieren. Bemustern Sie Ihre Objekte direkt im freien Raum.

Egal ob Fassaden, Sichtmauerwerk, Dachziegel, Bruchsteinmauern, Bodenflächen, Deckenstrukturen, Badezimmer-Wände und vieles mehr, mit dem 3D Muster zaubern Sie einfach und schnell Oberflächenstrukturen auf Ihre 3D-Modelle.

Highlights

- Intuitiv erlernbar / 3D Muster im freien Raum
- Dynamische Boolesche Operationen
- Übernahme von Linien, Kreisen und Fillings
- Variable Dicke für 3D Objekte
- Übernahme 3D Flächen und Körper
- Favoriten speichern und laden

- Freie Oberflächentexturen und Animationsfarben
- Skalieren, drehen, ausrichten und Referenzpunkt anpassen
- Modifikation der Kontur mit Griffen
- Aussparungen einfach erstellen, kopieren, verschieben und löschen
- zum leichten Modifizieren Multi-Edit



Geometry Tools

€ 390,-

Erweiterte 3D Funktionen

Erstellen Sie beispielsweise 3D Flächen auf Grundlage von Geländepunkten und verwenden Sie diese anschliessend als Ebenen in Allplan. Auch die weiteren Funktionen machen das Add-On Geometry Tools zu einer wertvollen Erweiterung Ihres CAD Systems. Ab Januar 2021 ist nun die Version 2 verfügbar mit den Highlights "Dreiecks-Netz vereinfachen" und "OBJ Schnittstelle".

Funktionenübersicht:

- Dreiecks-Netz eingeben
- Polygon eingeben
- Zwischen-Körper erzeugen
- Voronoi erstellen
- Delaunay-Triangulierung erstellen
- Straight Skeleton erstellen
- Körper modifizieren, verfeinern
- Körper schneiden, schliessen
- Diagonalen tauschen
- Punkte modifizieren / löschen
- 3D-Linien verbinden, trennen, vereinfachen
- Triangulieren
- Punkte auf Oberfläche projizieren
- Seiten und Bodenflächen hinzufügen
- Flächen trennen

Geometry Tools V2* hat folgende neue Features:

Polygonreduktion

Mit dem Allplan Add-On Geometrie Tools V2 bieten wir eine grossartige Möglichkeit, um die 3D Polygonzahl auf Klick direkt in Allplan zu reduzieren und zu vereinfachen. Dies war bislang nur über Zusatzprogramme wie zum Beispiel Cinema 4D möglich.

OBJ Import/Export

Mit dem Allplan Add-On Geometrie Tools V2 stellen wir erstmalig eine OBJ-Schnittstelle in Allplan zur Verfügung. Die am Markt verfügbaren Software-Tools für die Verarbeitung von Drohnen- und Laserscandaten wie Agisoft, Pix4D uvm. setzen beim Austausch der generierten 3D Polygon Modelle auf das OBJ-Format. So lassen sich die 3D Modelle inkl. Textur in Allplan importieren.

Es stehen hochwertige 3D Möbel in verschiedenen Contentplattformen (meist 3D Studio Max basiert) wie turbosquid.com, evermotion.org, 3dskey.org uvm. oft im OBJ-Format zur Verfügung. Mit dem neuen Allplan Add-On Geometrie Tools V2 können 3D Modelle im OBJ Format inklusive komplexer UV-Maps (Texturen) direkt in Allplan importiert werden. Ebenso können Allplan Modelle im OBJ-Format exportiert werden.

Es stehen hochwertige 3D Möbel in verschiedenen Contentplattformen (meist 3D Studio Max basiert) wie turbosquid.com, evermotion.org, 3dskey.org uvm. oft im OBJ-Format zur Verfügung. Mit dem neuen Allplan Add-On Geometrie Tools V2 können 3D Modelle im OBJ Format inklusive komplexer UV-Maps (Texturen) direkt in Allplan importiert werden. Ebenso können Allplan Modelle im OBJ-Format exportiert werden.

- Dreiecks-Netz vereinfachen
- Fläche löschen (UV Texturen bleiben erhalten)
- OBJ Im- und Export
- 3D-Fläche modifizieren ab V 2.0.0.3
- XYZ Import (Geländepunkte) ab V 2.0.0.4
- ESRI-Grid Import (Geländepunkte / Raster) ab V 2.0.0.4
- LandXML 2.0 Import (Geländepunkte / Bruchkanten / Außengrenze / Geländeflächen (TIN) / Texturen ab V 2.0.0.4
- LandXML 2.0 Export (Funktionsumfang dito Import BIM2Feld) ab V 2.0.0.4
- LandXML 2.0 Im- und Export (horizontale Achsen) ab V 2.0.0.5



Modell Inspector

€ 290,-

Modelle analysieren, überprüfen, attribuieren und Bauteile optimal nummerieren

Nummerieren Sie beispielsweise Ihre Bauteile auf eine nie dagewesene Art.

Erzeugen Sie mittels Attributen Bauteilnummern für Stützen, Pfähle, Fassadenelemente etc.

und auch wenn Sie ein Element anschließend hinzufügen oder entfernen, können Sie die komplette Nummerierung anpassen.

Ein unverzichtbares Add-On mit einem breiten Einsatzspektrum.

Funktionenübersicht:

- Modell untersuchen
- Attribute untersuchen
- Layer untersuchen
- Geometrie untersuchen
- Räume importieren
- Elemente nummerieren
- Beschriftung drehen
- Verwaiste Beschriftungen löschen (neu ab V 1.0.1.25)



Element Converter

€ 290,-

Zeitersparende Umwandlung von 2D und 3D Elementen

Dieses Add-On trägt durch eine Vielzahl wertvoller Funktionen zu einer signifikanten Zeitersparnis bei.

Füllen Sie beispielsweise bei einem Grundlagenimport alle Häuser und Straßen mit nur wenigen Klicks mit Flächenelementen. 500 Flächen in 5 Sekunden sind damit kein Problem.

Auch die weiteren Funktionen werden Sie nach erster Anwendung nicht wieder hergeben wollen.

Funktionsübersicht:

- Polygonzug in Füllfläche
- Flächenelement in Polygonzug
- Polygon in Raum
- Flächenelement in 3D-Fläche
- Elementgruppe (Linien/Kreisbögen) in Füllflächen
- 3D-Polygonzug in 2D-Polygonzug
- 2D-Polygonzug in 2D-Kreisbogen
- Elementgruppe (3D-Flächen) in 3D-Körper
- 3D-Körper in 3D-Flächen
- 3D-Polygonzug in 3D-Fläche
- 3D-Fläche in 3D-Körper
- 3D-Körper in Decke
- Makro in 3D-Körper

- Unterzüge in Wände
- Wände in Unterzüge
- 3D-Körper in Wandöffnung
- 3D-Körper in Deckenöffnung
- Fenster- in Türöffnung
- Tür- in Fensteröffnung
- Ausbaufächen in Mengenkörper
- Füllflächen in Decken
- Gleiche Elemente in Makros
- Öffnungen in Mengenkörper wandeln
- Symbolpunkt in Makro wandeln
- Wände ausrunden (neu V1.0.0.15)
- Wände in Stützen wandeln (neu V1.0.0.16)



Grafik Text

€ 190,-

Erstellen von vektorisierten Texten, 3D Texten und Blocksätzen

Setzen Sie ganze Texte als Blocksatz ab und verzerren diesen inkl. intelligenter Satz- und Silbentrennung nach Wunsch.

Oder erstellen Sie Texte inkl. Umrandung, Füllung und Schatten als Vektorelemente (Linien, Kreise, Flächen) und diese sogar 3D.

Funktionsübersicht:

- Grafik-Text erzeugen
- Text als Blocksatz erzeugen
- Text als QR-Code erzeugen
- Text entlang Kurve ausrichten
- Grafik-Text modifizieren



Project Inspector

€ 190,-

Untersuchung und Analyse von Projekten

Das Add-On Project Inspector durchleuchtet Ihr Projekt. Zuerst werden jedes Teilbild und jeder Plan einzeln geöffnet und der Inhalt in eine Datenbank gespeichert.

Als großen Nutzen, können Sie im Anschluss zum Beispiel die nicht verwendeten externen Layer im Projekt löschen lassen.

Auch ist es möglich einzelne Teilbilder in mehreren Plänen durch andere ersetzen zu lassen.

Funktionsübersicht:

- Projekt untersuchen
- Nicht verwendete ext. Layer löschen
- Teilbild in mehreren Plänen ersetzen
- Planindex erstellen für mehrere Pläne (V. 1.0.0.5)
- Nicht verwendete Oberflächen (*.surf) löschen (V.1.0.0.6.)
- Nicht verwendete Texturen (Bilddateien) löschen (V1.0.0.6.)



Klassifizierung

€ 290,-

Erstellen von Klassifizierungen nach beliebigen Auswertungsregeln

Klassifizierungen einfach erstellen, die Regeln selber beliebig definieren und Legenden inkl. Attribute erzeugen. Dieses Add-On ist dank seiner zahlreichen Anwendungsbeispiele unverzichtbar. Und selbstverständlich können sie diese Klassifizierungen auch jederzeit wieder modifizieren. Im Vergleich mit der Allplan Flächenvisualisierung hat das Add-On zahlreiche Vorteile.

Übersicht:

- Mehrere Element-Typen in einer Visualisierung möglich
- Klassifizierung nach Element-Typ, Layer und weiteren Attributen möglich
- Freie Formel für Klassifizierungsregel
- Seitenflächen können mit Füllflächen visualisiert werden
- Bei Seitenflächen mit Musterlinien kann die gewünschte Linienbreite direkt eingegeben werden

- Vorschau der Klassifizierung
- Die Legende ist frei konfigurierbar (Größe, Text-Font, usw.)
- Anzeige der Attribute der unklassifizierten Elemente zwecks weiterer Klassifizierung in einer Tabelle
- Schreiben der Ergebnisse (Klassen) in ein oder mehrere Attribute
- Auswerten von lichten Raumhöhen



Lokal-Beschriftung

€ 290,-

Einfache Beschriftung von Allplan Elementen

Mit dem Add-On Lokal-Beschriftung können sie beliebige Attribute von Allplan Elementen an einer bestimmten Stelle im Grundriss beschriften. Die Möglichkeiten sind praktisch unbegrenzt.

Dabei werden z.B. von 3D Elementen mit Gefälle die richtigen OK und UK Werte beschriftet sowie der Neigungspfeil automatisch generiert.

Ein ganz anderer Anwendungsfall ist z.B. das Beschriften von Seitenflächen eines Raumes im Grundriss. Dabei werden die speziellen Bedingungen pro Seitenfläche 1:1 berücksichtigt.

Sie können mit der Lokalen Beschriftung beliebige Allplan Elemente mit Symbolen kennzeichnen. Damit lassen sich in der Praxis z.B. Eigenschaften einer Tür mit verschiedenen Piktogrammen darstellen.

Übersicht:

- Lokales Beschriften von beliebigen Attributen
- Filter Funktionen nach Allplan Elementen
- Vielfältige Darstellungsoptionen
- Neigungspfeile in Prozent, Grad oder Verhältnis
- Rundungsoptionen für Höhenkoten
- Attributzuweisung an Elemente
- Beschriftung mit Symbolen aus Attributen ableiten (neu ab Version 1.0.0.5)
- Beschriftung mit Griffen verschieben (neu ab Version 1.0.0.5)



SketchUp Converter

€ 190,-

Optimierter Datenaustausch mit SketchUp Dateien

Mit dem Add-On SketchUp Converter können Sie einfach ein 3D Modell inkl. Texturen in Allplan einlesen. Somit können Sie z.B. von SketchUp Warehouse Pflanzen, Personen, Möbel, Fahrzeuge usw. mit allen Oberflächen in Allplan importieren und für Ihre Visualisierung verwenden.

Es werden dabei die aktuellen SketchUp Versionen unterstützt. Für einen optimalen Workflow mit der Visualisierungs-Software Lumion wurde der SketchUp-Export ebenfalls angepasst. Somit können Sie z.B. einfache Allplan Makros durch detaillierte Lumion-Objekte (Bäume, Autos, Lichter usw.) ersetzen lassen.

Das eher schwierige Platzieren der Objekte in Lumion entfällt somit.

Übersicht Export:

- Makrodefinitionen werden als SketchUp-Komponenten, Makroverlegungen als SketchUp-Instanzen exportiert
- Export bis SketchUp-Version 2020
- Export von zuvor selektierten Elementen
- Automatische Fehlerprüfung und -korrektur der exportierten skp-Datei, dadurch sofort Import in Lumion möglich
- 3D-Körper aus Allplan können optional als SketchUp-Gruppen zusammengefasst werden

Übersicht Import:

- Import von SketchUp-Versionen 2016, 2017, 2018, 2019 und 2020 auch in Allplan 2018, 2019 möglich
- Flächen werden nicht immer trianguliert, Triangulation optional wählbar
- Körper werden nicht zu Flächengruppen, sondern als Volumen-Körper importiert
- Texturen werden importiert und als .surf-Dateien erzeugt (auch solche mit UV-Koordinaten)