



## BIM ALLPLAN Workshop

### Zielgruppe

Architekten  
Bauingenieure  
Innenarchitekten  
Messebauer  
Stadtplaner  
Landschaftsarchitekten  
Bautechniker  
Bautechniker  
Bautechniker

### Voraussetzungen

Aktuelle Version von ALLPLAN

### Vorkenntnisse

ALLPLAN

### Workshopgebühr

190,- € zzgl. MwSt.

Service Plus Kunden kostenfrei

### Anmeldung

Schulungsabteilung

+49 (0) 711 - 51 88 97 35

[schulung@allplan-nicke.com](mailto:schulung@allplan-nicke.com)

### Standorte:

Stuttgart | Karlsruhe  
Chemnitz | Rottenburg

Dauer 3 Stunden

14:00 - 17:00 Uhr

### Zeitlicher Ablauf:

#### 1. Block

14:00 - 15:20 Uhr (2 x 0:40 min)

15:20 - 15:30 Uhr Bio - Break

15:30 - 17:00 Uhr (2 x 0:45 min)

ENDE

### Standort Hannover | Würzburg

Dauer 3 Stunden

09:00 - 12:00 Uhr

### Zeitlicher Ablauf:

#### 1. Block

09:00 - 10:20 Uhr (2 x 0:40 min)

10:20 - 10:30 Uhr Bio - Break

10:30 - 12:00 Uhr (2 x 0:45 min)

ENDE

## Neues in ALLPLAN 2018

In diesem Workshop lernen Sie die neuen und veränderten Funktionen in ALLPLAN Architektur und Ingenieurbau 2018 kennen und effizient einsetzen.

Auch einige wichtige Neuerungen der Vorgängerversionen kommen zur Sprache.

Wir zeigen Ihnen, wie Sie Ihre Projekte professionell und mit Weitblick organisieren oder wie Sie durch den Einsatz intelligenter 3D-Objekte besonders schnell zum Ziel kommen.

## Workshopinhalte:

- Verbesserte Schnittstellen, Freiformgeometrien (NURBS) ohne Polygonisierung mit AutoCAD, Microstation (nur Import) und Rhino V5 austauschen, Mengenkörpern und B-Splines werden nun nach DWG exportiert
- Modelle im IFC4-Format exportieren, jetzt auch mit Bewehrung
- Modellieren in einheitlichem Workflow, beliebige 3D Körper als Mengenkörper
- NOI Unterstützung für Gewandelte Mengenkörper
- Die neue Allplan Oberfläche: Actionbar mit neuer Funktionalität
- Hochauflösende Bildschirme: Automatische Skalierung des Betriebssystems kann verwendet werden

### Neue Funktionen für Ansichten und Schnitte

- Die Arbeitsweise beim Erstellen von Ansichten und Schnitten wurde vereinfacht und beschleunigt
- Attribute der Originalelemente können in der Ansicht bzw. im Schnitt geändert werden.

### Modellieren 3D

- Allgemeine 3D-Elemente und Körper können nun mit Griffen bearbeitet werden.
- Neue Funktion **Mantel**, zum Erstellen von Freiform-Körpern oder parallelen Flächen auf Basis einer beliebigen 3D-Fläche und Dicke bzw. Abstand.
- Neue Funktion **Patch**, zum Erstellen von ebenen oder gekrümmten Patch-Flächen aus Kurven oder aus Kanten von bestehenden 3D-Elementen.
- Neue Funktion **3D-Kurve aus Achse und Gradienten**

### Visualisierung - Oberflächen

- Beim Definieren von Oberflächen können Sie nun im Bereich **Relief** die Option **Parallax Bump** nutzen.
- **Rendern**
- Neuer Rendermodus **Physikalischer Renderer**

### Ingenieurbau - Bewehrung

- Neue Funktion **Rundstahl Fahrweg Sweep**, zum Verlegen von Rundstahlbewehrung entlang eines beliebigen Fahrweges.
- Erweiterung der farbigen Darstellung von Rundstahl und Matten. Die Farbzuzuweisung ist bei Rundstahl und Matten in Abhängigkeit der Positionsnummern, der Durchmesser/Mattenbezeichnung oder der Stahlgüten möglich
- Neue Muffen Hersteller
- Detailverbesserungen und Umsetzung von Wünschen hinsichtlich Filterungen, Oberfläche, Bibliothek, PythonParts und Paletten
- Viele Tipps zu wertvollen „kleinen“ Verbesserungen und Raum für Ihre Fragen runden den Workshop ab.